





Jouer avec
un seul œil.



- 3

L'adversaire
commence le
match avec 3
points.

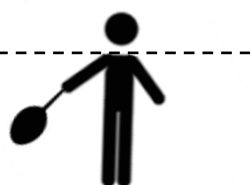


5

L'adversaire
gagne le match
en 5 points.



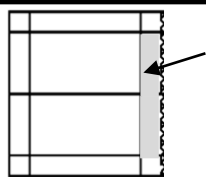
A chaque fois
que l'adversaire
marque, il lance
le dé pour
combien de
points il fait.



Lors du match,
tu ne peux pas
jouer en levant
la raquette au
dessus des
épaules.



Tu ne peux
marquer un
point que
lorsque tu sers. Si
tu ne sers pas, tu
dois gagner
l'échange pour
servir.



Si l'adversaire
envoie le volant
dans la rivière
juste derrière le
filet, le point
compte double.



Tu marques un
point
seulement si
l'échange ou tu
marques dure
moins de 4
échanges.



Tu marques un
point
seulement si tu
envoies le
volant dans le
terrain de
l'adversaire.

