

## Pourquoi utiliser Shooter versus Dribbler ?

Cet exercice peut être réalisé avec un petit effectif (dès 2 joueurs). C'est un défi tir-dribble entre 2 joueurs avec un côté adresse et un autre côté maîtrise du ballon. Ce défi peut être adapté à tout âge en augmentant la difficulté du parcours et en augmentant la distance des tirs.

### Objectifs

- ✔ Marquer des paniers malgré la pression temporelle du joueur adverse
- ✔ Travailler le rebond après son propre tir
- ✔ Travailler le dribble à pleine vitesse

### But du Shooter versus Dribbler

Le joueur qui tire doit mettre le plus de paniers (points) possible pendant que l'autre joueur réalise le parcours en dribblant.

### Age

A partir de 8 ans

### Nombre de joueurs

De 2 à 20 joueurs.

### Temps

10 minutes sans compter les explications.

## Matériel

- ✔ 1 ballon par joueur
- ✔ Des plots, des cerceaux et ce que vous avez à disposition pour créer le parcours

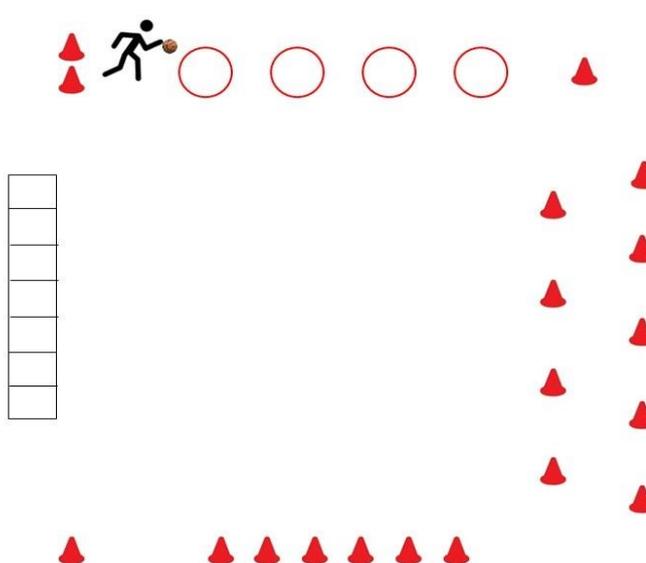
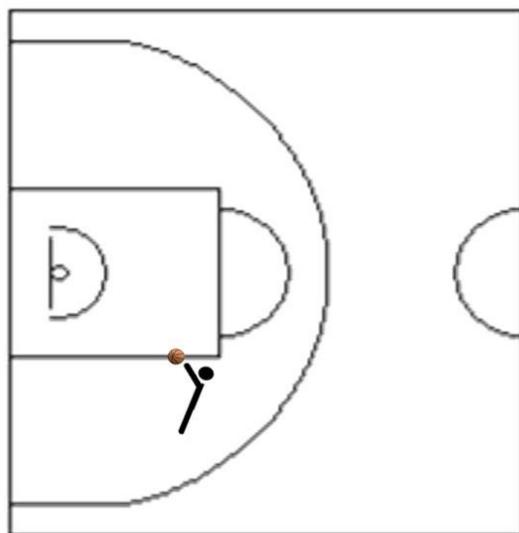
## Organisation du Shooter versus Dribbler

Le tireur se prépare à une position de tir. Le dribbleur se place au départ du parcours.

Au top départ, l'un commence à tirer et l'autre commence le parcours.

Quand le dribbleur a réalisé 2 fois le parcours, il crie stop et le prénom du tireur. Celui-ci annonce le nombre de points ou de paniers marqués. Puis les rôles sont inversés.

Le joueur qui a marqué le plus de points ou paniers gagnent la manche.



## Règles

- ✔ Le dribbleur doit réaliser 2 fois le parcours en dribblant.
- ✔ Quand le dribbleur a fini. Il appelle le tireur qui doit aussitôt arrêter de tirer.
- ✔ Le tireur doit avoir la possibilité de choisir sa position de tir parmi plusieurs proposées par l'éducateur et de pouvoir en changer à tout moment.
- ✔ L'un et l'autre n'ont pas le droit de pousser le ballon de l'adversaire.
- ✔ L'éducateur définit dès le début, si les tireurs doivent marquer le plus de paniers possibles ou de points (1 point pour un tir en course, 2 points pour un tir à mi-distance et 3 points).