

# Jeu de l'oe sportif

## Défis par équipe

### Règles:



Pour gagner le jeu: être la première équipe à aller à la case arrivée et finir premier dans un dernier défi



Quand c'est à mon équipe de jouer, je lance le dé, je déplace le pion jusqu'à la case correspondante et je réalise le défi face aux joueurs des autres équipe.

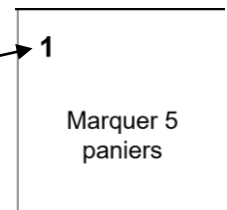
C'est au meneur du jeu de bien définir les défis. (Exemple : Course en dribble d'un point A à un point B, le meneur du jeu doit déterminer où sont les points A et B)



Si je gagne le défi, j'avance d'une case. Si je finis 2<sup>ème</sup>, je reste sur ma case. Si je finis 3<sup>ème</sup> et que mon équipe à lancer le dé, je recule d'une case. Si je finis 4<sup>ème</sup> et que mon équipe à lancer le dé, je recule de 2 cases.

Un défi est réalisé seulement après qu'une équipe ait lancé le dé. Il n'y a pas de défi réalisé après d'un pion ait été déplacé suite à des pénalités lors d'un défi.

Un numéro est affiché sur chaque case, il correspond au nombre de joueurs qui participent au défi.



Dans une équipe, les joueurs réalisent les défis à tour de rôle.