

BALLON CHASSEUR

<https://www.jeux-animations-sports.com/ballon-chasseur-jeu-animation/>

Pourquoi utiliser le Ballon chasseur ?

Dans ce jeu de touches, les proies peuvent se protéger et taper dans le ballon avec le pied. L'avantage de ce jeu est que les joueurs touchés ne sont pas éliminés. Ils deviennent chasseurs. Les chasseurs doivent jouer ensemble pour toucher les proies.

Objectifs

- 👉 Esquiver une balle
- 👉 Viser des cibles mouvantes
- 👉 Se coordonner en groupe pour toucher une cible

But du Ballon chasseur

Pour le chasseur : toucher les autres joueurs pour qu'ils deviennent chasseurs. Pour les autres joueurs : rester une proie le plus longtemps possible.

Age

A partir de 10 ans.

Nombre de joueurs

De 8 à 20 joueurs.

Temps

20 minutes sans compter les explications.

Matériel

👉 1 ballon

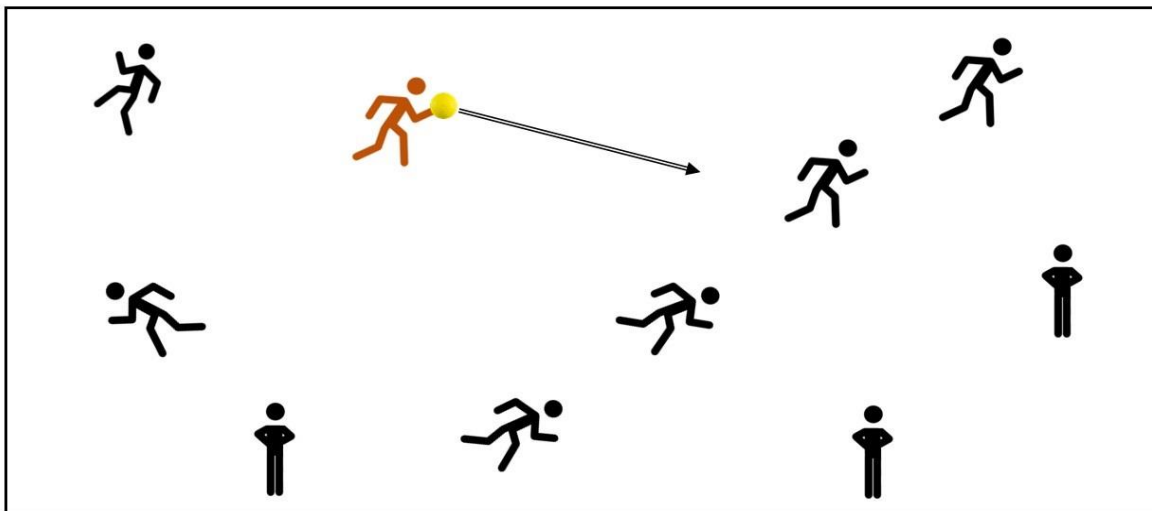
👉 1 terrain délimité avec des plots ou des lignes

Organisation du Ballon Chasseur

Tous les joueurs sont sur le terrain. Le chasseur a le ballon.

Le chasseur cherche à toucher d'autres joueurs. Pour le début, il a le droit de se déplacer de 3 pas à chaque fois qu'il a la balle. Dès qu'il y a 4 chasseurs, ils n'ont plus le droit de se déplacer quand ils ont la balle.

Le jeu s'arrête quand tous les joueurs ont été touchés.



Règles

- 👉 Seul le (ou les) chasseur(s) a le droit de prendre le ballon à la main.
- 👉 Un joueur est touché si le ballon le touche à un autre endroit que la tête et sans qu'il y ait de rebond avant.
- 👉 Les joueurs ne peuvent pas attraper le ballon de volée quand le chasseur les vise.
- 👉 Un joueur qui est visé n'a pas le droit de sortir du terrain.
- 👉 Quand la balle est sortie du terrain, c'est l'animateur qui la remet en jeu en la lançant sur le terrain.
- 👉 Un joueur touché devient chasseur.
- 👉 Tant qu'il n'y a pas 4 chasseurs, ceux-ci ont le droit de faire 3 pas avec le ballon dans les mains. Lorsqu'il y a plus de 4 chasseurs, ils ne peuvent plus se déplacer avec le ballon.
- 👉 Les joueurs peuvent dégager un ballon au sol avec le pied en le touchant une seule fois.