

LES DERNIERS DÉFENSEURS

<https://www.jeux-animations-sports.com/derniers-defenseurs-repousser-ladversaire/>

Pourquoi utiliser les Derniers défenseurs ?

Cette situation est un échauffement dans une séance de jeu d'opposition. Elle permet aux élèves de s'organiser dans un groupe afin de trouver l'adversaire qui leur convient le mieux afin de l'empêcher de récupérer des objets du trésor.

Objectifs

- 👉 Repousser un adversaire
- 👉 Immobiliser un adversaire
- 👉 S'organiser en équipe pour adapter les oppositions en fonction des adversaires

But des Derniers défenseurs

Pendant 1 minute et 30 secondes, repousser les assaillants qui essaient de récupérer les trésors. L'équipe qui réussit à conserver le plus d'objets du trésor à la fin du temps gagne la partie.

Age

A partir de 8 ans.

Nombre de joueurs

De 6 à 10 joueurs.

Temps

15 minutes sans compter les explications.

Matériel

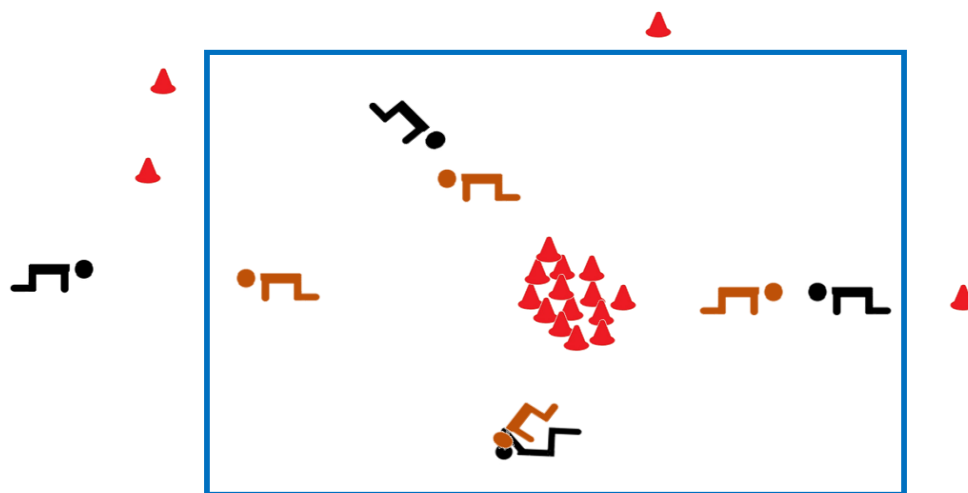
- 👉 Des tapis ou un dojo pour avoir un sol protégé
- 👉 20 petits plots ou autres objets pour représenter le trésor

Organisation des Derniers défenseurs

L'équipe des assaillants est dispersé autour des tapis. Le trésor (les plots) est disposé au centre des tapis. Les derniers défenseurs se placent sur les tapis.

Au top départ, les assaillants ont 1 minutes 30 pour récupérer le plus d'objets du trésor. Quand un assaillant a récupéré un objet, il va le poser en dehors des tapis et revient essayer d'en récupérer un autre.

Au bout d'1 minute 30, les rôles sont inversés. A la fin des 2 manches, l'équipe des derniers défenseurs qui a réussi à conserver le plus d'objets gagne la partie.



Règles

- 👉 Les élèves doivent respecter les règles d'or du jeu d'opposition : ne pas se faire mal, ne pas faire mal aux autres, pas de coup, pas d'étranglement.
- 👉 Tous les joueurs doivent être sur les genoux. Interdiction de se mettre debout.
- 👉 Un assaillant ne peut récupérer qu'un seul plot à la fois.
- 👉 Un assaillant qui a un plot ne peut se faire immobiliser.

Variante

Chaque défenseur ne peut repousser qu'un seul assaillant. Les derniers défenseurs choisissent chacun une personne. Ils doivent l'annoncer à haute-voix avant le début de la partie.