

Jeu du drapeau

<https://www.jeux-animations-sports.com/jeu-du-drapeau-jeu-dequipes/>

Pourquoi utiliser le jeu du drapeau ?

Ce jeu d'équipes permet de responsabiliser un groupe sur une stratégie à adopter selon les compétences de chacun.

Objectifs

- S'organiser collectivement pour vaincre l'adversaire

But du jeu du drapeau

Dans ce jeu d'équipes, l'équipe attaquante doit attraper le drapeau et le ramener dans son camp. L'équipe qui défend doit attraper tous les attaquants ou attraper l'attaquant qui a le drapeau dans les mains.

Age

A partir de 6 ans.

Nombre de joueurs

De 8 à 30 joueurs.

Temps

30 minutes

Matériel

- Un grand plot pour soutenir le drapeau
- Un foulard ou un chasuble et un bâton qui serviront à faire le drapeau
- Un jeu de chasubles pour distinguer une équipe
- Un chasuble d'une couleur différente pour distinguer le chevalier dans l'équipe des attaquants
- Des plots ou deux lignes pour distinguer les deux camps

Organisation du jeu du drapeau

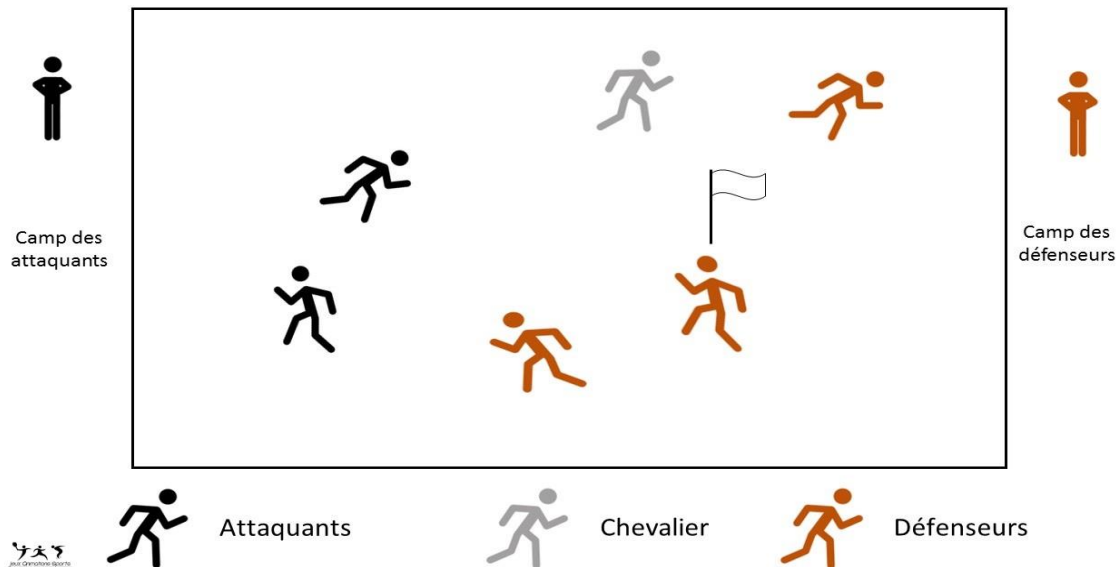
Les deux camps sont espacés d'une vingtaine de mètre.

Le drapeau est placé au deux tiers du terrain du côté du camp des défenseurs. Un chevalier est désigné dans l'équipe attaquante.

L'éducateur donne le signal du départ du jeu.

Les défenseurs doivent toucher les attaquants pour les éliminer. Le chevalier peut éliminer les défenseurs en les touchant.

Toutes les trois parties, les rôles sont inversés. Les attaquants passent défenseurs et vice-versa.



Règles

- Seul l'équipe attaquante a le droit de toucher le drapeau.
- Dans l'équipe attaquante, le chevalier n'a pas le droit de s'emparer du drapeau.
- Si un attaquant qui a le drapeau dans les mains le lâche par terre, le drapeau reste à cet endroit jusqu'au moment où il sera ramassé par un attaquant (hormis le chevalier).
- Quand un attaquant est touché par un défenseur, il est éliminé de la partie.
- Quand un défenseur est touché par le chevalier, il est éliminé de la partie.
- Quand un attaquant est touché avec le drapeau dans les mains, la partie est finie et les défenseurs marquent un point.
- Si tous les attaquants sont touchés, hormis le chevalier, les défenseurs marquent un point.
- Si les attaquants arrivent à ramener le drapeau dans son camp, les attaquants marquent un point.
- Une fois la partie terminée, tous les joueurs reviennent en jeu.